“StolenPresents”

Астафуров Александр

Старостина Елена

Шапочкина Алиса

Федорищева Юля

Игра “StolenPresents” рассказывает историю: Гринч похитил Деда Мороза и все его подарки. В ходе игры пользователю предлагается помочь Деду Морозу найти подарки и сбежать, пройдя лабиринт и некоторое количество мини-игр.

На карте лабиринта спрятано 7 порталов, ведущих к мини-играм. Каждую мини-игру можно попытаться пройти только 1 раз. За успешное прохождение мини-игры игрок получает 1 подарок. Если игрок соберет максимальное кол-во подарков, откроется бонусный уровень, на котором можно получить подарок для Гринча.

После прохождения лабиринта игрок должен раздать подарки жителям и Гринчу. Далее выводится сообщение о найденном проценте подарков, результат заносится в базу данных, в дальнейшем может отображаться в таблице лидеров.

Реализация:

Для написания игры были использованы python, pygame и pygame\_gui

Код игры разделен на несколько файлов, а именно:

* main.py
* database.py - реализует работу с базой данных
* distribution.py - релизует уровень: раздачу подарков жителям
* grinch.py - секретный уровень, на котором можно получить подарок для Гринча

А также файлы с уровнями мини-игр:

* game\_snake.py - “Змейка”
* mini\_game\_2048.py - “2048”
* sapper\_game.py - “Сапёр”
* stroyka.py - “Башня”
* tetris.py - “Тетрис”
* three\_in\_row - “Три в ряд”
* tic\_tac\_toe\_game.py - “Крестики-нолики”

Кроме того, в файлах игры есть:

* папка data со всеми изображениями для игры, музыкой и картами уровней
* database.db - база данных с таблицей лидеров
* requirements.txt

Использованные технологии:

* python
* pygame
* pygame-gui
* А также random, datetime, sys, os

Итоги:

* Мы научились работать в команде, использовать pygame и pygame-gui, а также использовать github для командной работы

Планы на будущее:

* Улучшить дизайн
* Увеличить количество мини-игр
* Сделать анимированную предысторию
* Сделать удаленную базу данных
* Настроить отображение таймера в мини-играх